



ARVUNID2

Unités d'alimentation et électronique de contrôle

Made in Italy



+DARVUNID2
rev. 07_30/07/2018

CE III DMX RDM 0-10V 1...9V DALI PUSH

ARVUNID2

Entrées

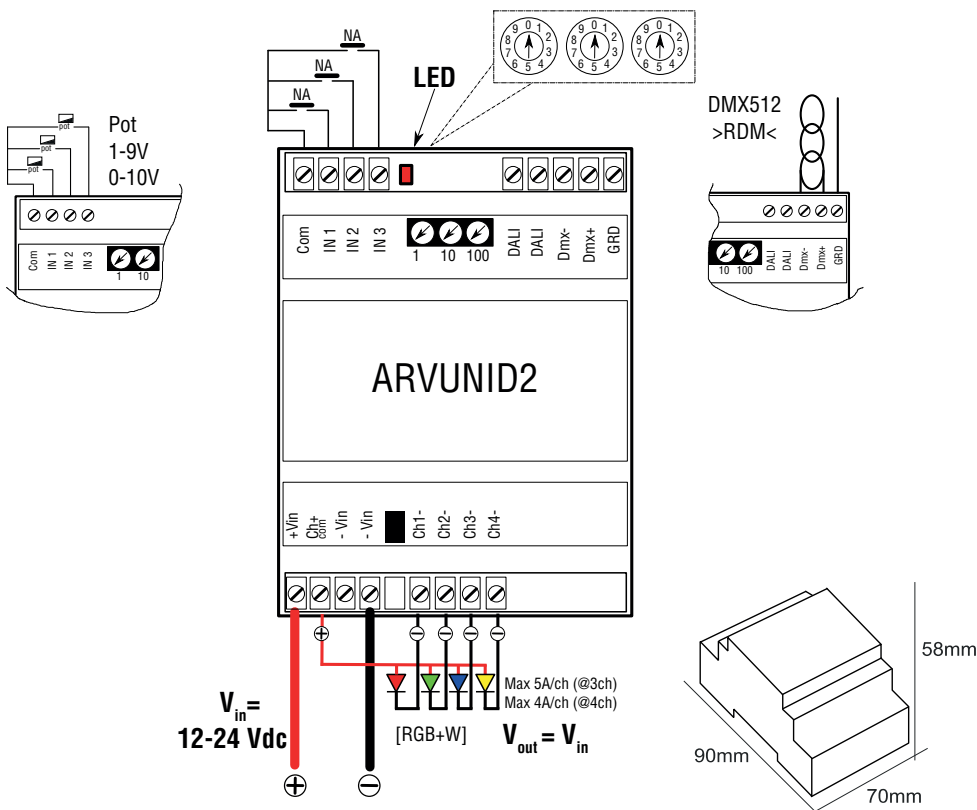
12 Vdc
24 Vdc

Contrôles

Bouton NO
Potentiomètre
19V
1-10V
DMX512/RDM
DALI

Sorties (tension constant)

max 180 W (3x5A max @ 12 Vdc)
max 192 W (4x4A max @ 12 Vdc)
max 360 W (3x5A max @ 24 Vdc)
max 384 W (4x4A max @ 24 Vdc)



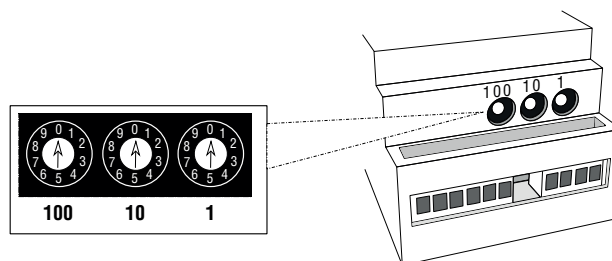
CONFIGURATIONS INITIALES DE FONCTIONNEMENT À L'AIDE DES SÉLECTEURS ROTATIFS

(centaines, dizaines, unités)

- 000** Adressage et personnalité via RDM ;
- 001 <-> 512** Sélection adresse DMX, personnalité via RDM ;
- 513 <-> 599** Non valide (Adressage et personnalité via RDM, comme s'il s'agissait de « 000 ») ;
- >600 et plus** Fonctions spéciales (à partir de pg. 3).
- 900 <-> 999** Sélection adresse DALI

Fonctions spéciales :

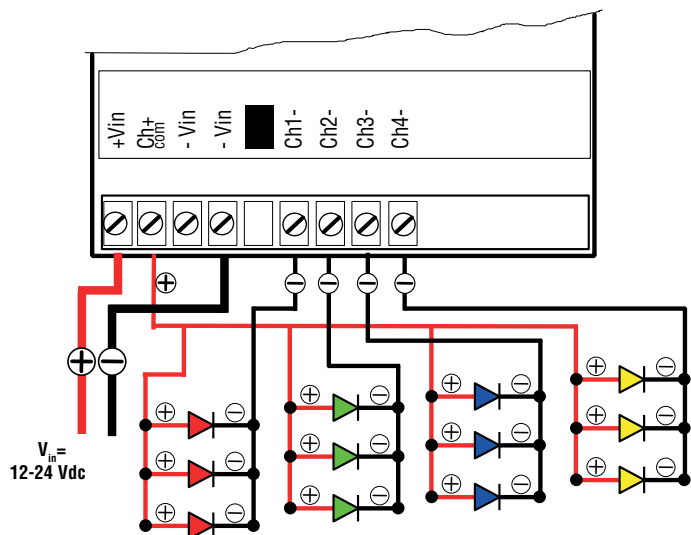
Centaines - Dizaines = Code de la fonction ;
Unité = Nombre d'entrées gérées ou paramètre de la fonction :



CONNEXION DES APPAREILS AU SECONDAIRE (TENSION CONSTANT)

Les 4 sorties du secondaire fonctionnent à tension constante ($V_{in} = V_{out}$) ; par conséquent, il est possible de raccorder des appareils d'éclairage à LED qui fonctionnent à tension constante. La connexion de plusieurs appareils à une même sortie s'effectue en raccordant les différents appareils **en parallèle**.

Connexion en parallèle en utilisant 4 canaux



Exemple : appareil RGB+White

Pour l'évaluation du nombre maximum d'appareils raccordables à une sortie, vérifier la tension de fonctionnement de chaque appareil ($V_{f_{app}}$), considérer le nombre d'appareils et faire la somme de chaque puissance en jeu P_{tot} .

$$P_{tot} = P_{app1} + P_{app2} + \dots$$

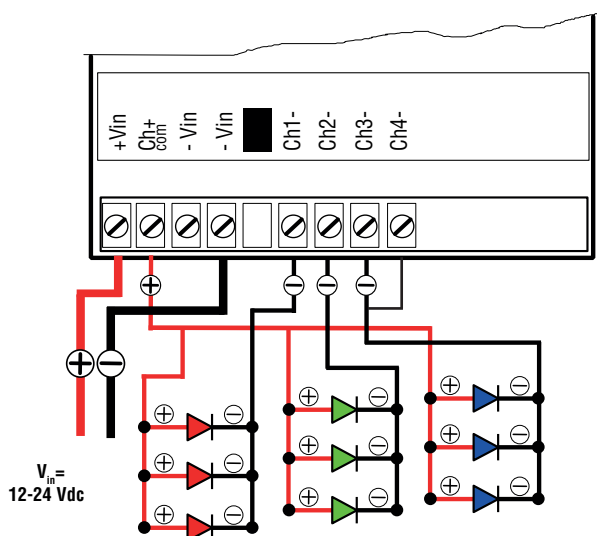
où V_{in} est la tension d'alimentation de ARVUNID2.
Par exemple, en cas d'utilisation de 4 canaux, on aura :

[max 48 W/ch @ $V_{in} = 12Vdc$] **Tot max 1920W**

[max 96 W/ch @ $V_{in} = 24Vdc$] **Tot max 384W**

Connexion en parallèle en utilisant 3 canaux

Exemple : appareil RGB



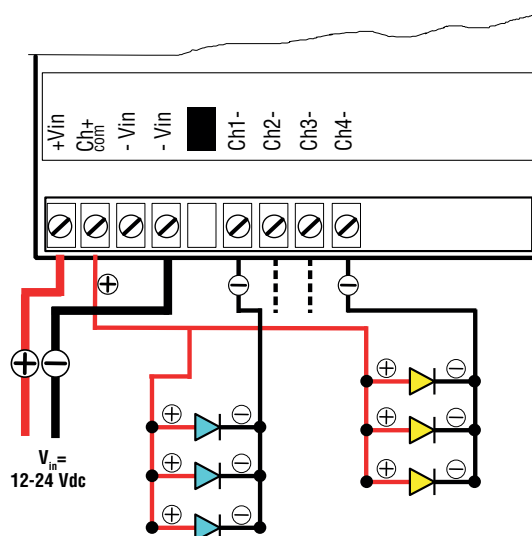
Par exemple, en cas d'utilisation de 3 canaux, on aura :

[max 60 W/ch @ $V_{in} = 12Vdc$] **Tot max 180W**

[max 120 W/ch @ $V_{in} = 24Vdc$] **Tot max 360W**

Connexion en parallèle en utilisant 2 canaux

Exemple : appareil en blanc dynamique



Par exemple, en cas d'utilisation de 2 canaux, on aura :

[max 60 W/ch @ $V_{in} = 12Vdc$] **Tot max 120W**

[max 120 W/ch @ $V_{in} = 24Vdc$] **Tot max 240W**

CONFIGURATIONS POUR LE FONCTIONNEMENT À TRAVERS LES BOUTONS NO

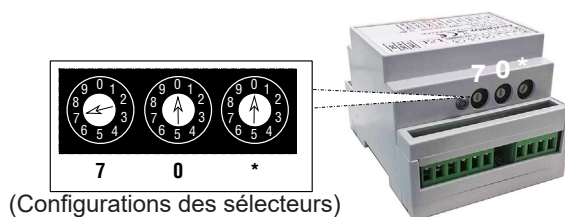


(Configurations des sélecteurs)

À l'extinction, le dernier mode sélectionné reste mémorisé.

- 740-741:** 1 entrée sur borne **IN 1**, contrôle simultanément les canaux 1+2+3+4.
IN 1: pression brève = ON/OFF ;
 pression prolongée lorsque allumé (>1 sec) = variation d'intensité UP et DOWN ;
- 742:** 2 entrées sur bornes **IN 1** et **IN 2** :
IN 1: contrôle avec variation d'intensité les canaux 1+2 ;
IN 2: contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;
- 743:** 3 entrées sur bornes **IN 1**, **IN 2** et **IN 3** :
IN 1: contrôle avec variation d'intensité le canal 1 ;
IN 2: contrôle avec variation d'intensité le canal 2 ;
IN 3: contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;
- 800-805:** Séquenceur RGB
IN 1: pression brève = ON/OFF ;
 double clic lorsque éteint = ON à 100 % ;
 pression prolongée lorsque allumé (>1 sec) = variation d'intensité UP et DOWN ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = allumé 10 % ;
IN 2: pression brève = ON/OFF cycle couleur ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = sélection du temps de cycle en fonction de la fréquence de strobo : 6 sec (strobo plus rapide), 30 sec, 6 min, 30 min (strobo plus lent) ;
IN 3: pression brève = ON/OFF saturation couleur (blanc) ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = changement de saturation ;
 pression prolongée lorsque allumé (>1 sec) = saturation minimum ;
- 806-809:** Séquenceur RGB-W
IN 1: pression brève = ON/OFF ;
 double clic lorsque éteint = ON à 100 % ;
 pression prolongée lorsque allumé (>1 sec) = variation d'intensité UP et DOWN ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = allumé 10 % ;
IN 2: pression brève = ON/OFF cycle couleur ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = sélection du temps de cycle en fonction de la fréquence de strobo : 6 sec (strobo plus rapide), 30 sec, 6 min, 30 min (strobo plus lent) ;
IN 3: pression brève = ON/OFF saturation couleur (blanc) ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = changement de saturation ;
 pression prolongée lorsque allumé (>1 sec) = saturation minimum ;
- 810:** Blanc dynamique
IN 1: pression brève = ON/OFF ;
 pression prolongée (>1 sec) = variation d'intensité UP et DOWN ;
IN 2: pression prolongée (>1 sec) = mélange entre les canaux 1+2 et 3+4 ;
- 820:** Alimentation gradable - allumée/éteinte - 10 % sur les canaux 1+2+3+4 en parallèle
IN 1: pression brève = ON/OFF ;
 double clic lorsque éteint = ON à 100 % ;
 pression prolongée lorsque allumé (>1 sec) = variation d'intensité UP et DOWN canaux 1+2+3+4 ;
 pression prolongée lorsque éteint (>1 sec) = allumé 10 % canaux 1+2+3+4 ;
- 830:** allumé/éteint sur 4 canaux
IN 1: pression brève = ON/OFF sur les canaux 1+2+3+4 simultanément ;

CONFIGURATIONS POUR LE FONCTIONNEMENT À TRAVERS LES SÉLECTEURS ROTATIFS



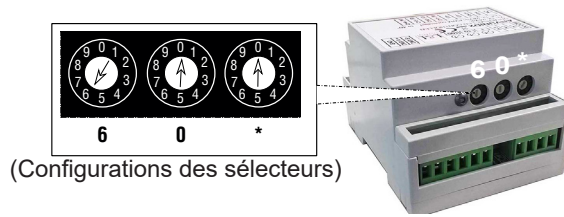
À l'aide des sélecteurs rotatifs, il est possible de gérer le boîtier électronique en mode stand-alone ; après la sélection de la fonctionnalité souhaitée, le système s'alimente pour faire exécuter le show lumineux sélectionné. Il est également possible de modifier les paramètres quand le système est activé. Les fonctionnalités disponibles sont les suivantes :

- 700:** Couleur fixe **jaune**
- 701:** Couleur fixe **cyan**
- 702:** Couleur fixe **vert**
- 703:** Couleur fixe **magenta**
- 704:** Couleur fixe **rouge**
- 705:** Couleur fixe **bleu**
- 706:** Couleur fixe **aigue-marine**
- 707:** Couleur fixe **saumon**
- 708:** Couleur fixe **blanc de RGB** (utilise les canaux 1+2+3)
- 709:** Couleur fixe **blanc de RGB-W** (utilise les canaux 1+2+3+4)
- 710:** Couleur fixe **blanc de RGB-W** (utilise les canaux 1+2+3+4)
- 711:** Séquence **RGB-W** vitesse 1 stand-alone (utilise les canaux 1+2+3+4)
- 712:** Séquence **couleurs froides** stand-alone
- 713:** Séquence **couleurs chaudes** stand-alone
- 714:** Séquence **RGB** vitesse 1 stand-alone (utilise les canaux 1+2+3)
- 715:** Séquence **RGB-W** vitesse 2 (utilise les canaux 1+2+3+4)
- 716:** Séquence **RGB** vitesse 2 (utilise les canaux 1+2+3)
- 717:** Séquence **RGB-W** vitesse 3 (utilise les canaux 1+2+3+4)
- 718:** Séquence **RGB-W** vitesse 4 (utilise les canaux 1+2+3+4)
- 719:** Séquence **RGB** vitesse 3 (utilise les canaux 1+2+3)
- 720:** Séquence **RGB couleurs pures** stand-alone (utilise les canaux 1+2+3)

Les sélecteurs 700 à 720 permettent l'utilisation de 2 boutons-poussoirs NA pour gérer les scénarios lumineux pré-saisis :

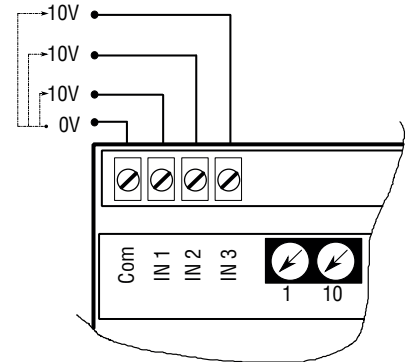
- grâce à un appui rapide sur le bouton 1 l'appareil éteint s'active ;
- grâce à un appui rapide sur le bouton 1 l'appareil allumé s'active ;
- grâce à un appui prolongé sur le bouton 1 le dispositif s'éteint ;
- grâce à un appui prolongé sur le bouton 2 on varie l'intensité.

CONFIGURATIONS POUR LE FONCTIONNEMENT À L'AIDE DU POTENTIOMÈTRE 10KOHM / 0-10V / 1-9V



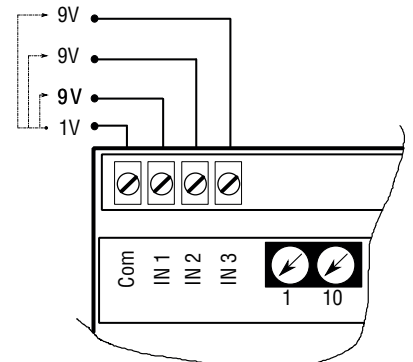
Gestion à travers le signal 0-10V

- 600:** 1 entrée sur borne **IN 1**, contrôle simultanément les canaux 1+2+3+4
0-10V (entre Com et IN 1): variation d'intensité entre 1V (éteint) et 10V (100 %) ;
- 602:** 2 entrées sur bornes **IN 1** et **IN 2**:
0-10V (entre Com et IN 1): contrôle avec variation d'intensité les canaux 1+2 ;
0-10V (entre Com et IN 2): contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;
- 603:** 3 entrées sur bornes **IN 1**, **IN 2** et **IN 3**:
0-10V (entre Com et IN 1): contrôle avec variation d'intensité le canal 1 ;
0-10V (entre Com et IN 2): contrôle avec variation d'intensité le canal 2 ;
0-10V (entre Com et IN 3): contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;



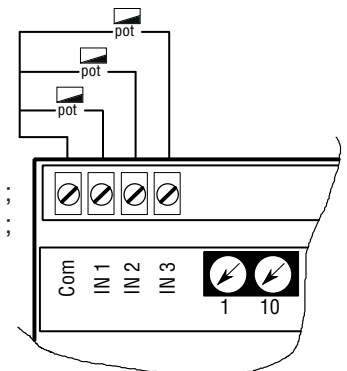
Gestion mediante segnale 1-9V

- 610:** 1 entrée sur borne **IN 1**, contrôle simultanément les canaux 1+2+3+4
1-9V (entre Com et IN 1): variation d'intensité entre 1V (éteint) et 9V (100 %) ;
- 612:** 2 entrées sur bornes **IN 1** et **IN 2**:
1-9V (entre Com et IN 1): contrôle avec variation d'intensité les canaux 1+2 ;
1-9V (entre Com et IN 2): contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;
- 613:** 3 entrées sur bornes **IN 1**, **IN 2** et **IN 3**:
1-9V (entre Com et IN 1): contrôle avec variation d'intensité le canal 1 ;
1-9V (entre Com et IN 2): contrôle avec variation d'intensité le canal 2 ;
1-9V (entre Com et IN 3): contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;

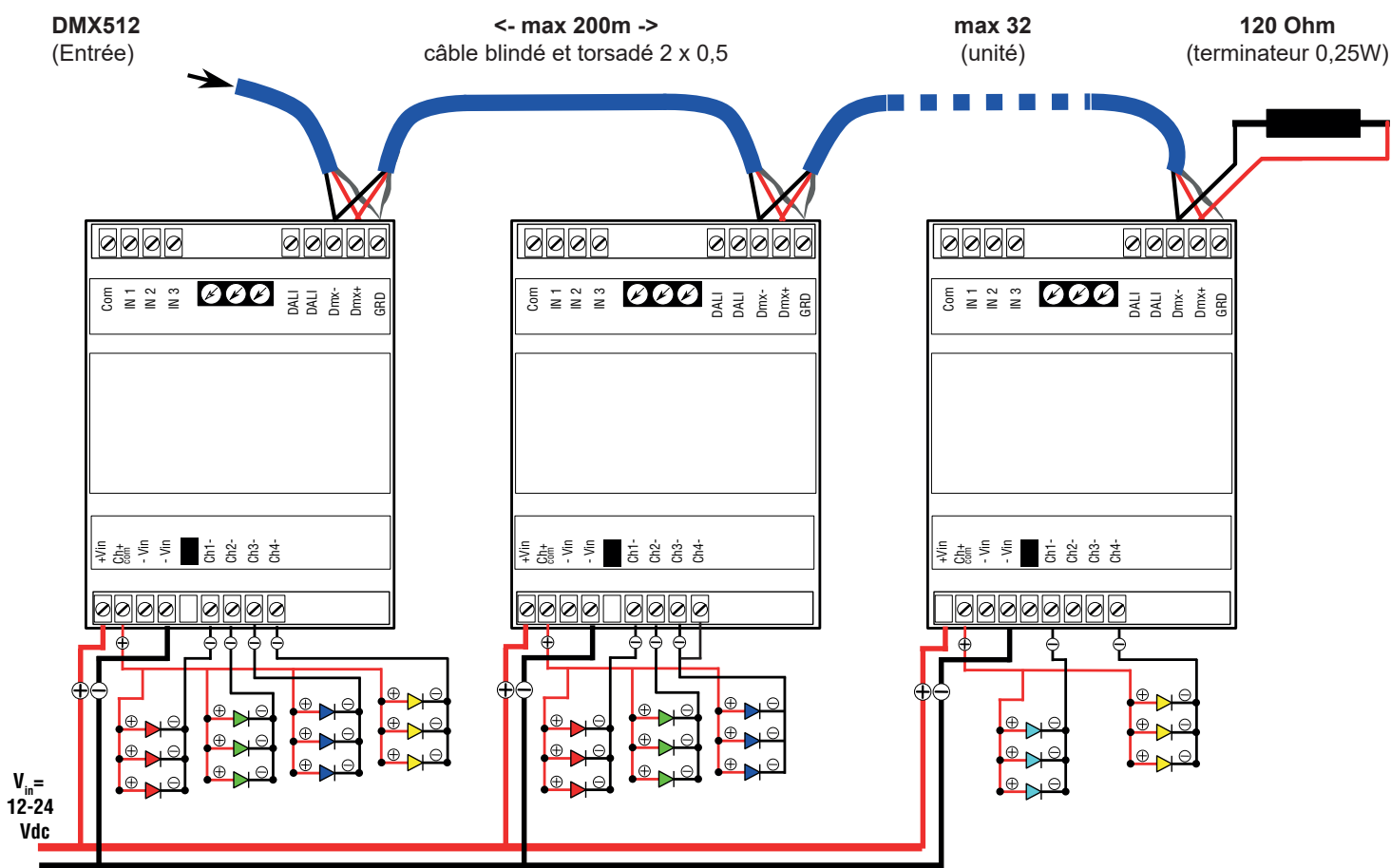
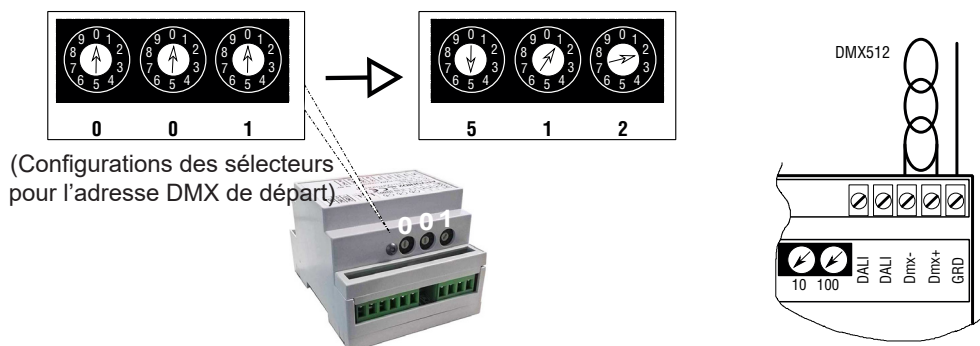


Gestion à travers le potentiomètre 10 Kohm

- 620:** 1 entrée sur borne **IN 1**, contrôle simultanément les canaux 1+2+3+4
puiss. 10 Kohm (entre Com et IN 1): variation d'intensité entre 0 % et 100 % ;
- 622:** 2 entrées sur bornes **IN 1** et **IN 2**:
puiss. 10 Kohm (entre Com et IN 1): contrôle avec variation d'intensité les canaux 1+2 ;
puiss. 10 Kohm (entre Com et IN 2): contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;
- 623:** 3 entrées sur bornes **IN 1**, **IN 2** et **IN 3**:
puiss. 10 Kohm (entre Com et IN 1): contrôle avec variation d'intensité le canal 1 ;
puiss. 10 Kohm (entre Com et IN 2): contrôle avec variation d'intensité le canal 2 ;
puiss. 10 Kohm (entre Com et IN 3): contrôle avec variation d'intensité les canaux 3+4 ;



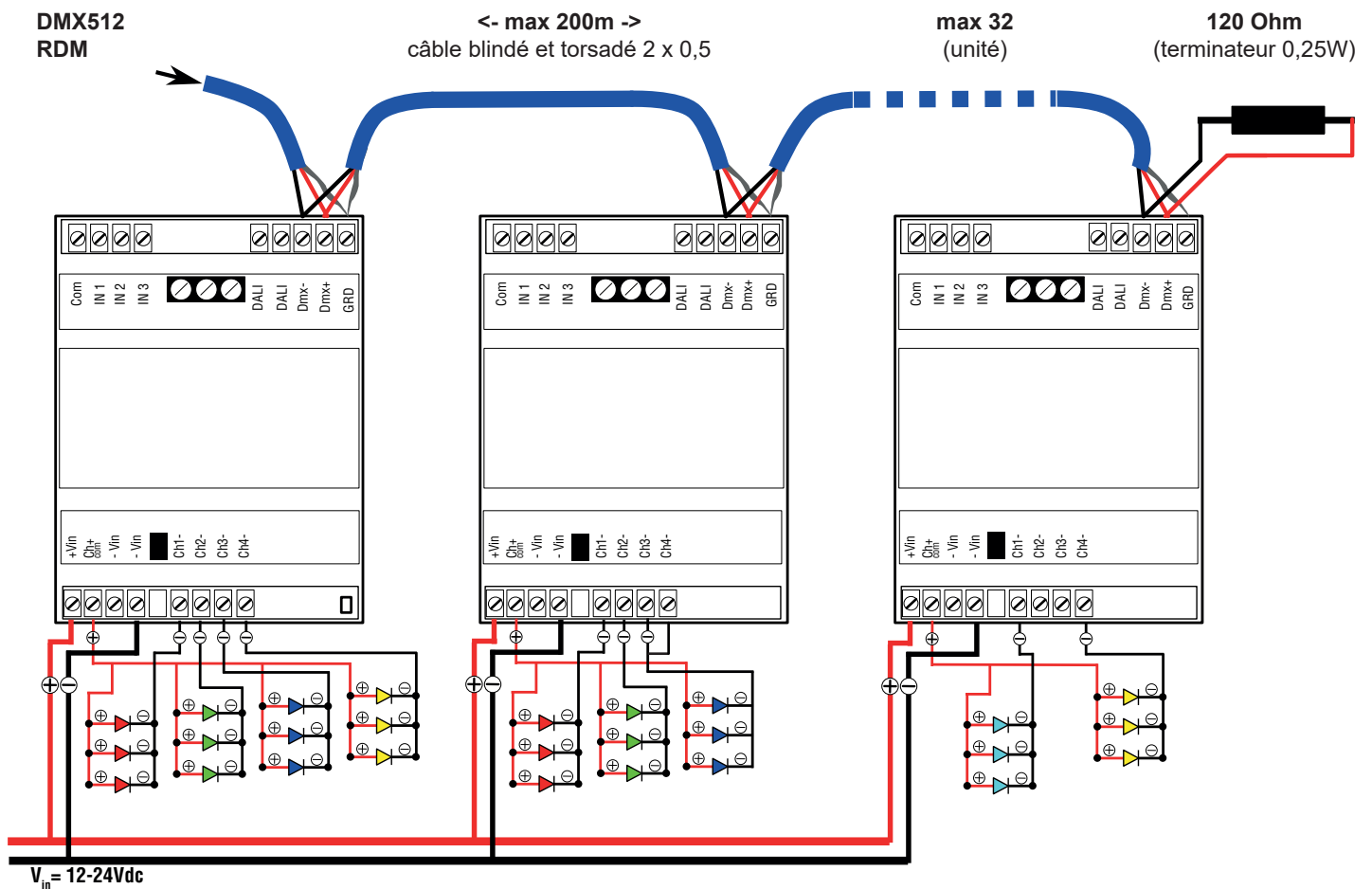
CONFIGURATIONS POUR LE FONCTIONNEMENT À TRAVERS LE SIGNAL DMX512



Gestion à travers le signal DMX512

- 001<->512:** sélection de l'adresse DMX de départ ; 4 adresses sont utilisées au total (par exemple, si l'on configure 013, on occupera les adresses DMX 13, 14, 15, 16)
- 513<->599:** invalid.

CONFIGURATIONS POUR LE FONCTIONNEMENT À TRAVERS LE SIGNAL DMX512 RDM

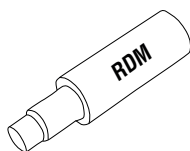


Gestion à travers le signal DMX512 avec fonctionnalité RDM

- 000:** entrée signal sur les bornes Dmx-, Dmx+, GRD ; adressage via RDM. Sélection de la personnalité via RDM.
- 513<->599:** non valide.

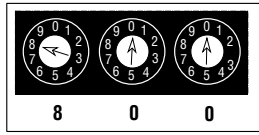
Personnalité :

- 1 Alimentation gradable (sorties synchronisées)
- 2 Obturateur (sorties synchronisées)
- 3 RGB-W speedy ST7 (vert, rouge, bleu, blanc, synchro, strobo, retard)
- 4 RGB (rouge, vert, bleu)
- 5 RGB+Alimentation gradable (rouge, vert, bleu, alimentation gradable)
- 6 RGB-W (rouge, vert, bleu, blanc)
- 7 RGB-W+Alimentation gradable (rouge, vert, bleu, blanc, alimentation gradable)
- 8 GRB-W (rouge, vert, bleu, blanc)
- 9 RGB-W speedy ST7 (rouge, vert, bleu, blanc, synchro, strobo, retard)
- 10 RGB-W (rouge, vert, bleu, blanc, synchro, strobo, retard) - courbe Gamma -
- 11 RGB-W (rouge, vert, bleu, blanc, synchro, strobo, retard, alimentation gradable)
- 12 RGB-W 16 (rouge, vert, bleu, blanc, strobo, alimentation gradable CTC fade freq.)
- 13 RGB-W 16 + fréquence
- 14 RGB-W entrée 1-9V ou bouton (4 canaux)
- 15 RGB-W entrée 0-10V ou bouton (4 canaux)
- 16 RGB-W 1 potentiomètre + bouton
- 17 RGB-W 3 potentiomètre

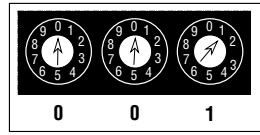
**RDMPROG01 : Programmeur DMX RDM**

Il s'agit d'une interface USB-DMX/RDM compatible au standard E1.20 RDM et DMX USITT 1990, elle s'alimente directement depuis le port USB du PC, elle ne présente aucun problème de potentiels électriques différents entre la ligne DMX et PC, même si débranchée et rebranchée pendant son fonctionnement, le logiciel fourni rétablit immédiatement les fonctionnalités. RDMPROG01, permet de communiquer avec les appareils RDM de manière bidirectionnelle, en exploitant la ligne utilisée pour le DMX. RDMPROG01 est dotée de logiciel de gestion qui, à travers le protocole RDM, permet de reconnaître les appareils d'éclairage branchés au DMX ; en mode RDM, il est également possible d'attribuer une adresse DMX en la saisissant dans la fenêtre correspondante du programme.

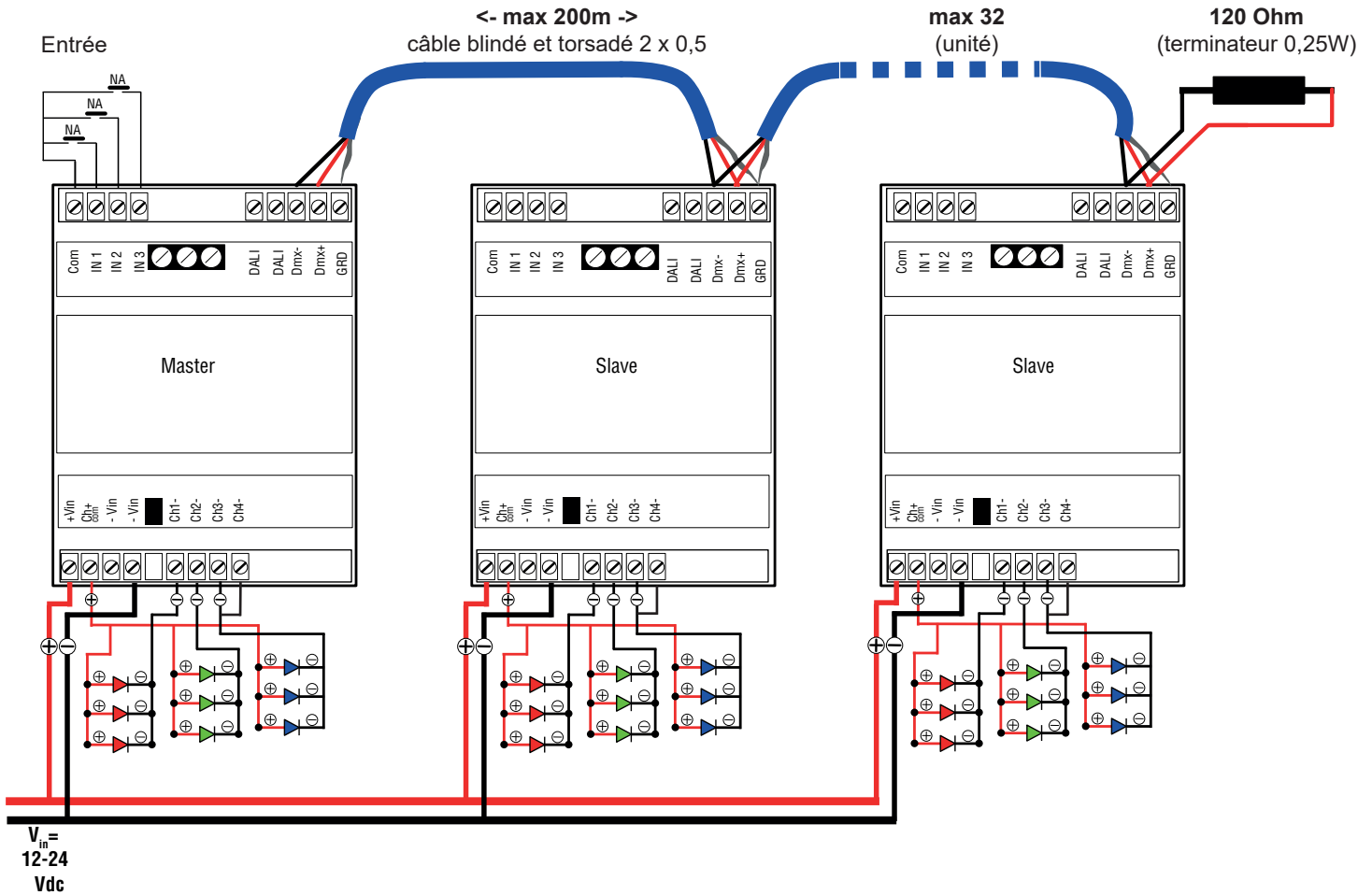
CONNEXION MAITRE - ESCLAVE FONCTIONNEMENT RGB 3 CANAUX



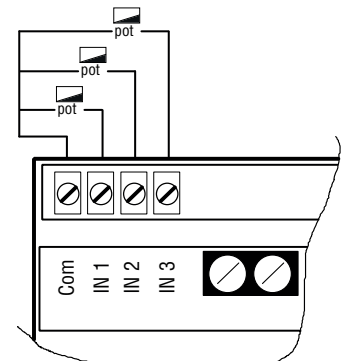
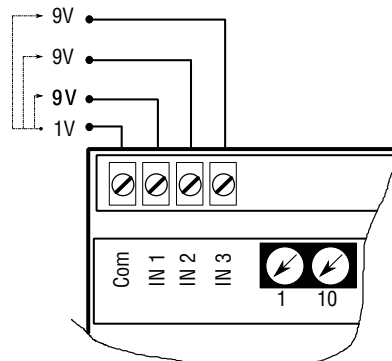
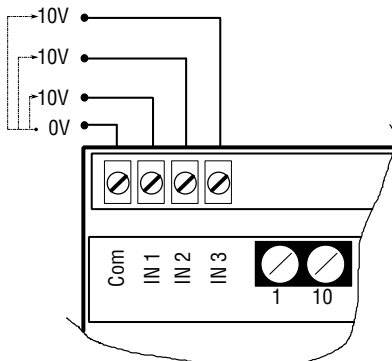
(Configuration des sélecteurs dans l'unité de contrôle **Maître**)



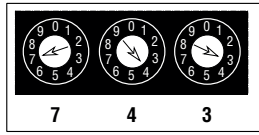
(Configuration des sélecteurs dans tous les unités de contrôle **Esclave**)



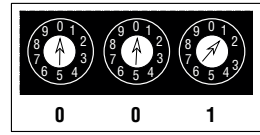
Autres types d'entrée



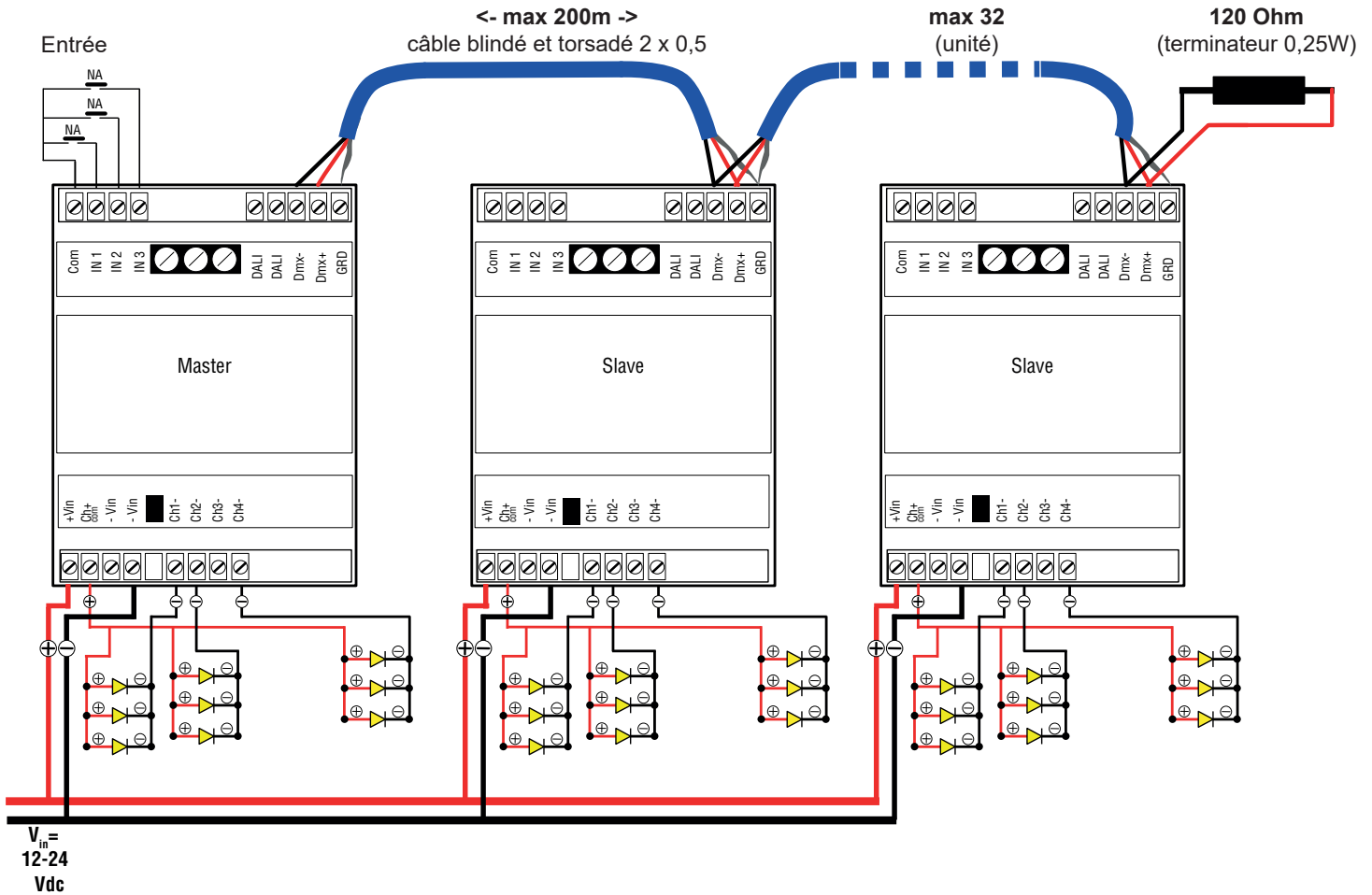
CONNEXION MAITRE - ESCLAVE FONCTIONNEMENT ALIMENTATION GRADABLE SUR CANAUX 1, 2, 3+4



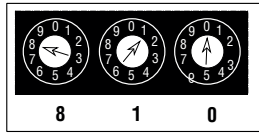
(Configuration des sélecteurs dans l'unité de contrôle **Maître**)



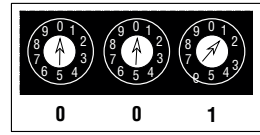
(Configuration des sélecteurs dans tous les unités de contrôle **Esclave**)



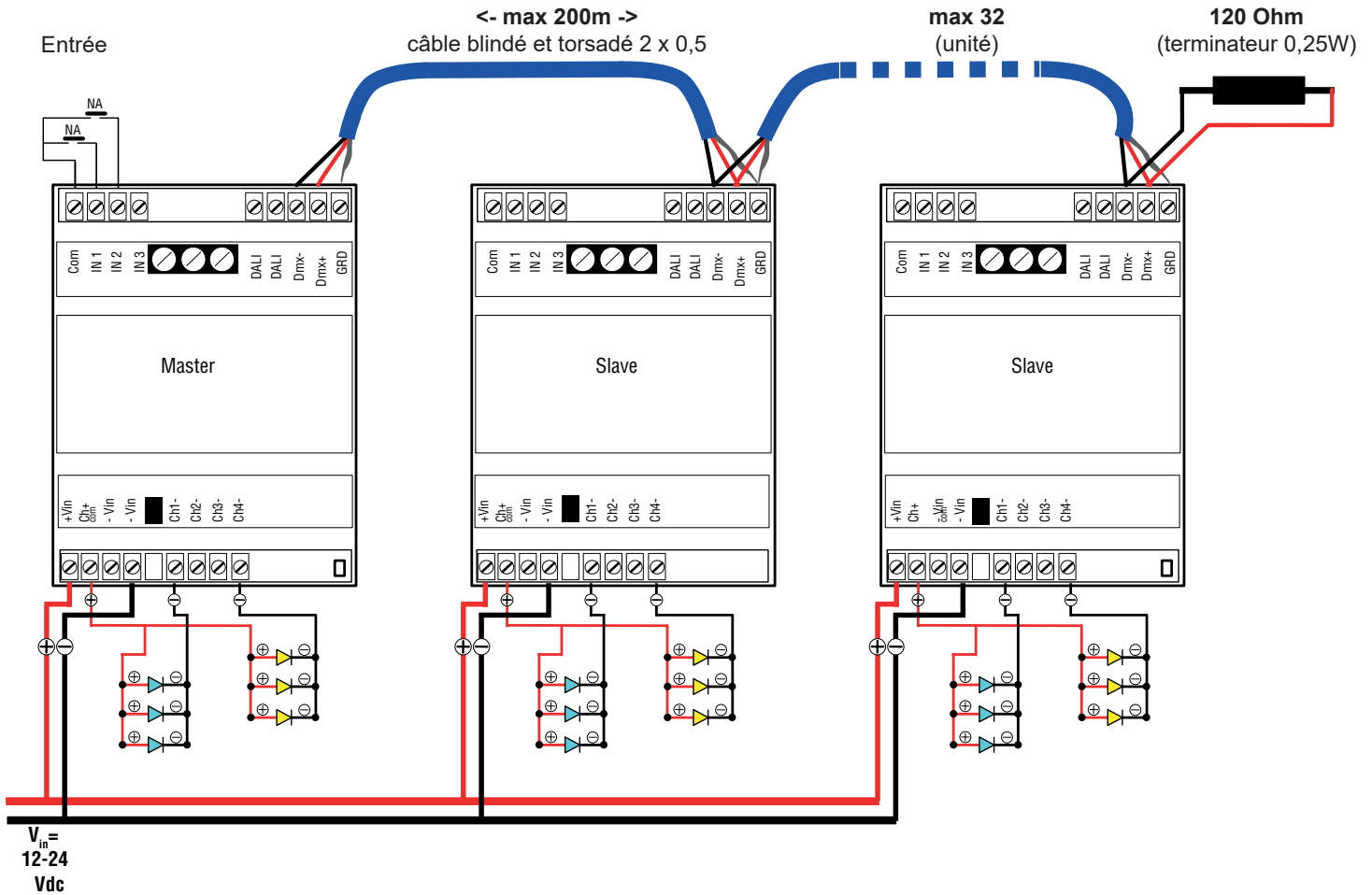
CONNEXION MAITRE - ESCLAVE FONCTIONNEMENT BLANC DYNAMIQUE

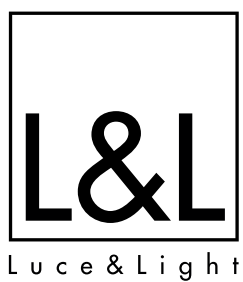


(Configuration des sélecteurs dans l'unité de contrôle **Maître**)



(Configuration des sélecteurs dans tous les unités de contrôle **Esclave**)





L&L Luce&Light

Via della Tecnica, 42
36031 Povolaro di Dueville, Vicenza / Italy
T +39 0444 36 05 71 / F +39 0444 59 43 04
E lucelight@lucelight.it / www.lucelight.it