
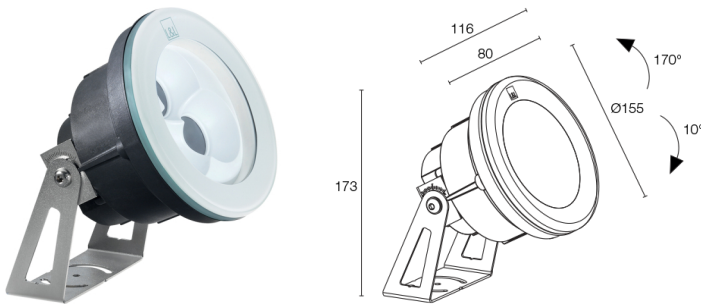
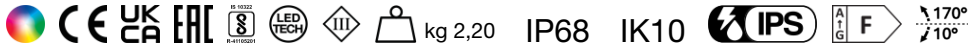


Made in Italy

 Moby P 2.1, codice: MP21007LV
Proiettori da immersione

19/05/2026 Rev. 12/2024



DESCRIZIONE

proiettore da immersione (adatto per immersione in acqua marina, non adatto per applicazioni fuori dall'acqua); su superficie (parete, pavimento), profondità max 10 m; Potenza assorbita: 25W; Alimentazione: 24Vdc; Flusso sorgente: RGBW: 1694 lm, R: 104 lm G: 676 lm B: 224 lm W 690 lm (4000K); Flusso emesso: RGBW: 1203 lm, R: 74 lm G: 480 lm B: 159 lm W 490 lm (4000K); 3 gruppi power LED RGBW, 50000h L90 B10 (Ta 25°C); Colore LED: RGBW; Ottiche: 59°: sistema ottico composto da lente TIR arretrata ad alta efficienza combinato con filtro tecnico ad alta qualità; Materiale corpo: corpo realizzato in tecnopolimero termococonduttivo con conducibilità termica equivalente all'acciaio inox. Staffa in acciaio inox AISI 316L burattata e verniciata; Materiale schermo: frontale in vetro extrachiaro temprato di spessore 12 mm con serigrafia vetrificata adatta per installazioni in acqua marina che garantisce resistenza alla corrosione e ai graffi e agli urti. Camera di miscelazione che garantisce l'uniformità cromatica della luce; alimentatore non incluso; incluso cavo in FEP+RUB (equivalente a H05RN-F) di 5 m, 6x0,50 Ø6,3 mm; Grado di protezione: IP68; Grado di resistenza: IK10; adatto per immersione in acqua marina; gestione Casambi e controllo tramite app Casambi con elettronica dedicata; Sistemi di protezione: IPS (Intelligent Protection System) protegge gli apparecchi illuminanti da infiltrazioni d'acqua che possono verificarsi in caso di errori di giunzione tra i cavi per applicazioni da esterno e immersione. Questa innovazione brevettata da L&L garantisce inoltre protezione elettrica da inversione di polarità, hotplug, ESD e sovratensioni che possono verificarsi in caso di malfunzionamenti dell'impianto elettrico; Temperatura di esercizio: 0°C — +45°C (installazione in immersione); Glow wire test: 960°C; Sicurezza fotobiologica: gruppo rischio 1 secondo EN 62471:2006; Classe di isolamento: classe III; Peso: 2200 g; Dimensioni: Ø155x173 mm; Classe di consumo energetico: F (sorgente luminosa) in accordo con UE 2019/2015; Accessori: WH0402 Nido d'ape ; Testato e approvato tramite E.O.L. test (End Of Line test) con prova di funzionamento e verifica dei parametri elettrici di assorbimento.

Stato: Disponibile

CARATTERISTICHE ELETTRICHE

Potenza assorbita	25W
Alimentazione	24Vdc
Alimentatore	alimentatore non incluso

CARATTERISTICHE ILLUMINOTECNICHE

Numero e tipo LED	3 gruppi power LED RGBW
Durata media LED	50000h L90 B10 (Ta 25°C)
Colore LED	RGBW
Ottiche	59°
Flusso sorgente	RGBW: 1694 lm, R: 104 lm G: 676 lm B: 224 lm W 690 lm (4000K)
Flusso emesso	RGBW: 1203 lm, R: 74 lm G: 480 lm B: 159 lm W 490 lm (4000K)

CARATTERISTICHE MECCANICHE

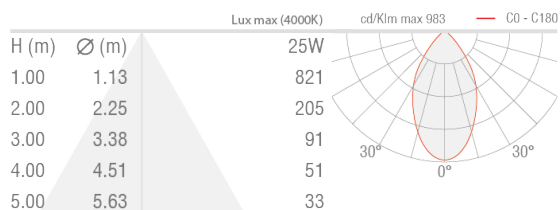
Dimensioni	Ø155x173 mm
Peso	2200 g
Fissaggio	con viti e tasselli
Materiale corpo	corpo in tecnopolimero termoconduttivo, staffa in acciaio inox AISI 316L
Materiale schermo	frontale in vetro con serigrafia vetrificata

CARATTERISTICHE GENERALI

Grado di protezione	IP68
Temperatura di esercizio	0°C — +45°C (installazione in immersione)
Grado di resistenza	IK10
Classe di consumo energetico	F (sorgente luminosa) in accordo con UE 2019/2015
Glow wire test	960°C
Classe di isolamento	classe III
Calpestabile	no
Carrabile	no
Cavi di alimentazione	incluso cavo in FEP+RUB (equivalente a H05RN-F) di 5 m, 6x0,50 Ø6,3 mm
Sistemi di protezione	IPS (Intelligent Protection System)
Sicurezza fotobiologica	gruppo rischio 1 secondo EN 62471:2006
Note	adatto per immersione in acqua marina; gestione Casambi e controllo tramite app Casambi con elettronica dedicata

DATI FOTOMETRICI

L – 59°



ACCESSORI

Antiabbagliamento



WH0402

Nido d'ape

integrato nel corpo illuminante

Da ordinare contestualmente all'apparecchio illuminante

Le informazioni contenute nel presente documento possono essere modificate in qualsiasi momento senza preavviso e non comportano l'assunzione, nemmeno implicita, di alcuna obbligazione da parte di L&L Luce&Light srl